

Chapala, Jalisco; a 19 de Febrero del 2015  
**ACSISC-01-15**

## REUNIÓN DE ACADEMIA INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Siendo las 1:00 pm. damos por iniciada la **Reunión Ordinaria** de la Academia de Ingeniería en Sistemas Computacionales al día 19 de Febrero de 2015.

### ORDEN DEL DÍA

- Lista de Asistencia
- Residencias Nuevas
- Titulación.
- Asesorías
- Plan de Asesorías y Horarios
- Asuntos Varios

Para iniciar la sesión, se procedió a tomar la lista de asistencia, posteriormente se firmó la minuta anterior.

Durante el **punto dos**, en base a los anteproyectos mostrados, se validaron y se asignaron los proyectos siguientes, así como el asesor y la empresa, misma que entro en vigor y su fecha de culminación es Junio del presente año.

Francisco Arana Moya-----Revisado Academia Asignado (Julio Cesar Chávez Novoa) UNIVA.  
Guillermo Muñoz Valencia-----Revisado Academia Asignado (Luis Edgar Oliva) Century 21.

Para **titulación** se validaron y se aceptaron las prorrogas correspondientes, quedando así los proyectos de titulación.

- PROYECTO JOSE GUADALUPE GAMAS GAMAS PRORROGA HASTA JUNIO (SERVICIO SOCIAL) (VALIDADO)
- JORGE OLMEDO (TUTORIAS:TRAYECTORIA ESTUDIANTIL) (VALIDADO)
- RAMON PLASCENCIA Y PATY PROYECTO (LOGICA DIFUSA Y RECONOCIMIENTO DE PATRONES PARA RECONOCIMIENTO DE EXTERIORES) (VALIDADO)
- OCTAVIO RAMIREZ ASCENCIO (REGISTRO INTER-TECNOLOGICOS) (VALIDADO).

Una vez revisado y validado los proyectos, se procedió a asignar los roles y tipo de **asesoría** a brindar hacia los alumnos identificados como focos rojos y amarillos, quedando de la siguiente manera.

--.UTILERIAS EN JAVA. (MIGUEL ANGEL DELGADO, FRANCISCO JAVIER GONZALEZ).

--.PRACTICAS BASICAS DE PROGRAMACION PYTHON (ANIMACION) (MIGUEL ANGEL DELGADO, , FRANCISCO JAVIER GONZALEZ, LUIS EDGAR OLIVA).

--.PRACTICAS BASICAS DE PROGRAMACION JAVA (SISTEMAS) ( LUIS EDGAR OLIVA, , FRANCISCO JAVIER GONZALEZ).

--REDES Y CONFIGURACION DE SERVIDORES (JULIO CESAR CHAVEZ NOVOA).

--.REDACCION DE RESIDENCIA PROFESIONAL. (FRANCISCO JAVIER LUIS JUAN, VICTOR CERVANTES).

En **asuntos varios**, se estableció la manera de afrontar el concurso de innovación, en el cual un solo equipo puede ser asesorado por el docente. En el concurso de programación es necesario elaborar un plan de entrenamiento y elaborar los reactivos para el concurso, quedando los equipos para el concurso conformado de la siguiente manera.

- CARLOS JONATHAN SANDOVAL ARRAYGA, DANIEL ARTURO AMEZQUITA PAREDES, DANIEL SIORDIA CABRERA
- PEDRO AYALA, DAVID ARMENTA OCEGUEDA

### **Compromisos por parte de la Academia de Sistemas.**

Estrategia para el banco de proyectos Agosto 2015:

BUSCAR PROYECTO EN UNA EMPRESA Y PROPONER. (POR CADA MIEMBRO PROPUESTA DE ACADEMIA). FECHA LIMITE UN MES.

Asesorías:

DIFUNDIR LOS TEMAS DE ASESORIAS Y LOS HORARIOS.

Concurso de Programación:

EQUIPO PARA ASESORAR FORMAR UN SOLO EQUIPO POR DOCENTE (SIGUIENTE REUNION) .



Identificación de Alumnos con problemas:

CREAR ARCHIVO CON FOCOS ROJOS Y AMARILLOS FORMATO (GRUPO NOMBRE MATERIA COLOR).  
ATENDER LLAMADO DE EVITAR DEJAR PASAR A LOS QUE NO ESTEN EN LISTA