



**PROCURADURÍA ESTATAL DE PROTECCIÓN AL AMBIENTE  
UNIDAD DE TRANSPARENCIA**

Guadalajara, Jalisco, a 14 de junio de 2018

**Integrantes del Comité de Transparencia de la Unidad de Transparencia de la  
Procuraduría Estatal de Protección al Ambiente.  
Presente**

De conformidad con los artículos 27 punto 1, 29 punto 2, 30 punto 1 fracciones IV y VII de la Ley de Transparencia y Acceso a la Información Pública del Estado de Jalisco y sus Municipios, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25 y 87, fracción X de la Ley de Protección de Datos Personales en Posesión de Sujetos Obligados del Estado de Jalisco y sus Municipios, los lineamientos PRIMERO, QUINTO y SÉPTIMO, fracción VI, punto 9 y 11 de los Lineamientos Generales en materia de publicación y actualización de información fundamental, publicado en el Periódico Oficial El Estado de Jalisco el 10 diez de junio del 2014 dos mil catorce, a través del presente se convoca a los integrantes del Comité de Transparencia de la Procuraduría Estatal de Protección al Ambiente a realizar la sesión de este a celebrarse el próximo 15 quince de junio de 2018 dos mil dieciocho a las 10:00 horas, en las oficinas de la Procuraduría Estatal de Protección al Ambiente, ubicadas en Avenida Circunvalación Agustín Yáñez número 2,343 dos mil trescientos cuarenta y tres, tercer piso, colonia Moderna, en el municipio de Guadalajara, Jalisco de acuerdo con la propuesta del siguiente orden del día:

1. Confirmación de asistencia y quórum para sesionar
2. Aprobación del orden del día
3. Presentación del proyecto del Reglamento de la Unidad de Transparencia de la Procuraduría Estatal de Protección al Ambiente.

Agradeciendo su atención, espero contar con su asistencia.

Sin otro particular, reciban un cordial saludo.

**Atentamente**

**El Secretario del Comité de Transparencia y titular de la Unidad de Transparencia**

**Mtro. Edgar Rafael García Reséndez**

*"2018, Centenario de la Creación del municipio de Puerto Vallarta y del XXX Aniversario del Nuevo Hospital Civil de Guadalajara"*

LQC

